

CREATECH 2020, DUE GIORNI DI FORMAZIONE TRA INCLUSIONE, ACCESSIBILITA' E GAMIFICATION

All'interno di **Libec** dall'8 al 9 ottobre sarà approfondito il tema dell'inclusione e dell'accessibilità culturale tra città e territorio utilizzando le tecniche di coinvolgimento dei pubblici propri della gamification. Per visualizzare l'articolo integrale bisogna essere abbonati. Per sottoscrivere un abbonamento contatta gli uffici commerciali all'indirizzo marketing@agcult.it. Se invece vuoi ricevere settimanalmente una selezione delle notizie pubblicate da AgCult registrati alla Newsletter settimanale gratuita.

[CREATECH 2020, DUE GIORNI DI FORMAZIONE TRA INCLUSIONE, ACCESSIBILITA' E GAMIFICATION]