



sommario

OGGI

Mini-contributi
a fondo perduto
per il turismo in
crisi

OGGI

Arrivano risorse
per gli
ammortizzatori
artigiani

OGGI

Ghinelli
riconfermato
sindaco di
Arezzo

OGGI

Banca Mps e
Amco approvano
il piano Hydra

OGGI | 5 OTTOBRE 2020 18:07



Inclusione e gamification, ecco LuBeC 2020

Torna **Lubec** (Lucca dei beni culturali), l'evento che i prossimi 8 e 9 ottobre darà vita a "Createch open lab 2020": due giorni di formazione interattiva organizzata da Promo Pa Fondazione, presso il Real collegio di Lucca.

Il tema centrale dell'edizione di quest'anno è accessibilità e inclusione culturale attraverso l'uso della tecnologia e in particolar modo della gamification, cioè dell'interattività e design tipici dei videogiochi.

La manifestazione, rivolta agli operatori culturali, vuole promuovere il benessere individuale attraverso 25 laboratori. «La fase di grande cambiamento che stiamo attraversando ci impone di ripensare linguaggi e strumenti per la fruizione culturale», si legge nel programma dell'evento, giunto alla sua 26esima edizione.

Saranno otto i temi affrontati; dal rapporto con il pubblico, alla sostenibilità sociale, alla valorizzazione del patrimonio per il rilancio del turismo, al rapporto tra arte e salute, all'innovazione dei musei. Si parlerà anche di riforma del codice dello spettacolo, volontariato, e valorizzazione dei beni culturali e della cultura mediterranea come elemento di identità e di apertura verso l'altro.

«Il nostro obiettivo è dare agli operatori culturali competenze e strumenti per raggiungere un pubblico più ampio possibile», commenta Francesca Velani, vicepresidente Promo Pa. «Promuoviamo il welfare culturale attraverso tecnologia propria dei videogiochi perché abbiamo visto durante il lockdown quanto la cultura sia importante per coltivare il benessere individuale – conclude Velani –. Ma anche perché crediamo che la cultura sia un elemento portante dello sviluppo sostenibile».

© RIPRODUZIONE RISERVATA

