

www.lubec.it | info@lubec.it



# LuBeC 2021

7 e 8 ottobre, Real Collegio di Lucca

Cultura 2026 | Competitività,  
innovazione e digitalizzazione

## FARNESINA DIGITAL ART EXPERIENCE

LuBeC è un evento di



Con la partecipazione di



Con il sostegno di



Main Sponsor



# MINISTERO DEGLI ESTERI



Ministero degli Affari Esteri  
e della Cooperazione Internazionale

**Nel 2019 la sezione Cultura del Ministero degli Affari Esteri**  
**ha deciso di includere l'arte digitale tra le forme di espressione creativa contemporanea promosse in collaborazione con le sedi italiane nel mondo.**



# BRIGHT FESTIVAL



**Bright Festival è una manifestazione culturale impegnata a livello internazionale nella promozione e valorizzazione della **creatività digitale**.**

**Da anni organizziamo attività formative, mostre e spettacoli in collaborazione con istituzioni, università, aziende leader e studi artistici di tutto il mondo.**



# FARNESINA

## DIGITAL ART EXPERIENCE

## Il progetto di promozione dell'arte digitale italiana



**Il progetto è nato con l'obiettivo di **promuovere** le **eccellenze Italiane** che operano nel settore creativo digitale attraverso l'esposizione delle loro opere e la partecipazione ad eventi e mostre di settore internazionali.**



# GLI ARTISTI

**Abbiamo selezionato 14 studi artistici provenienti da tutta Italia che da anni operano con successo nel settore creativo digitale realizzando progetti di alto livello per istituzioni culturali, aziende pubbliche e private, eventi e manifestazioni internazionali.**

**Antaless Visual Design** (Palermo)

**Antica Proietteria** (Reggio Emilia)

**Apparati Effimeri** (Bologna)

**FLxER** (Roma)

**Kanaka Studio** (Napoli)

**Luca Agnani** (Macerata)

**Michele Pusceddu** (Cagliari)

**Monogrid** (Firenze)

**Mou Factory** (Cremona)

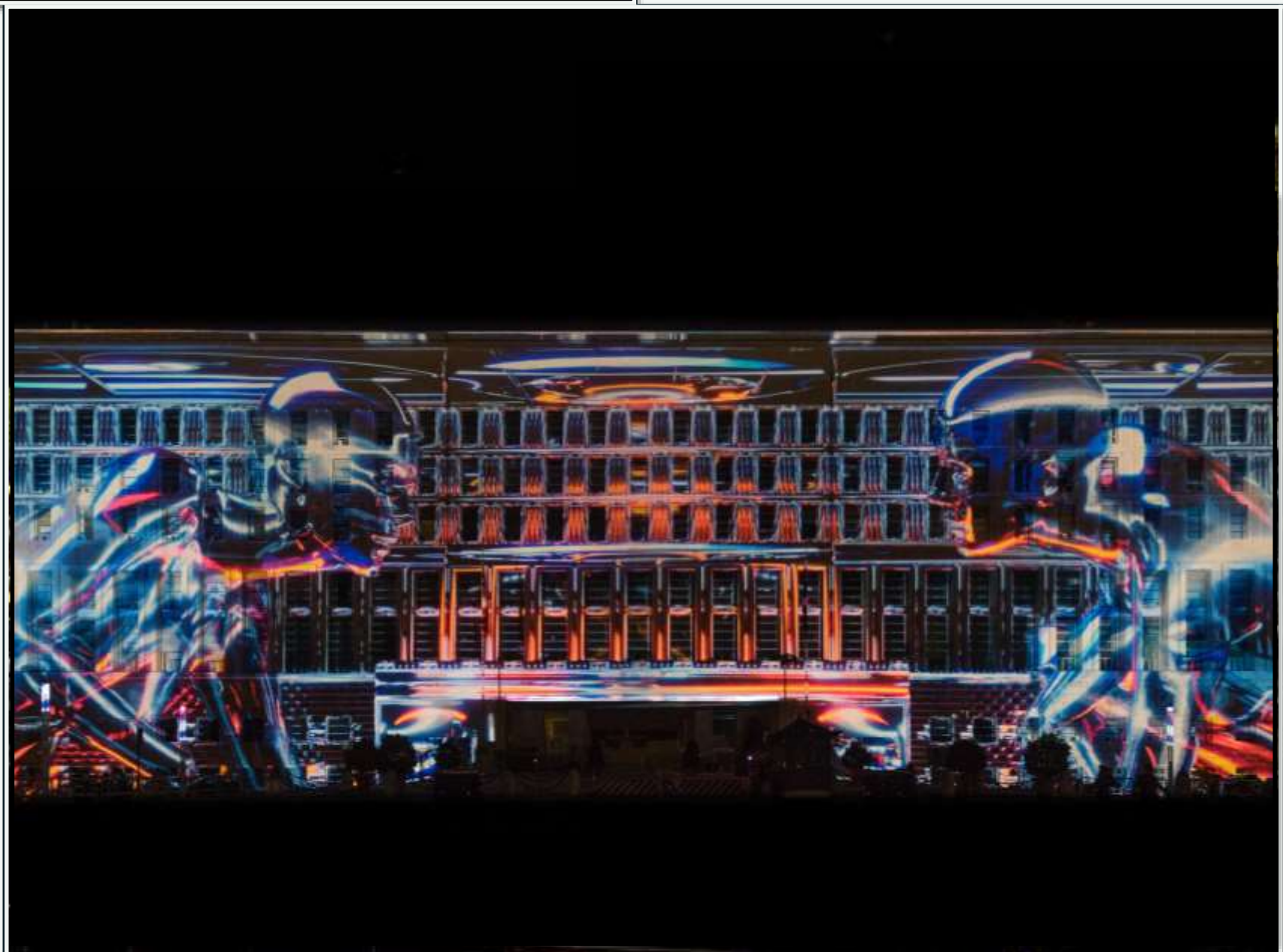
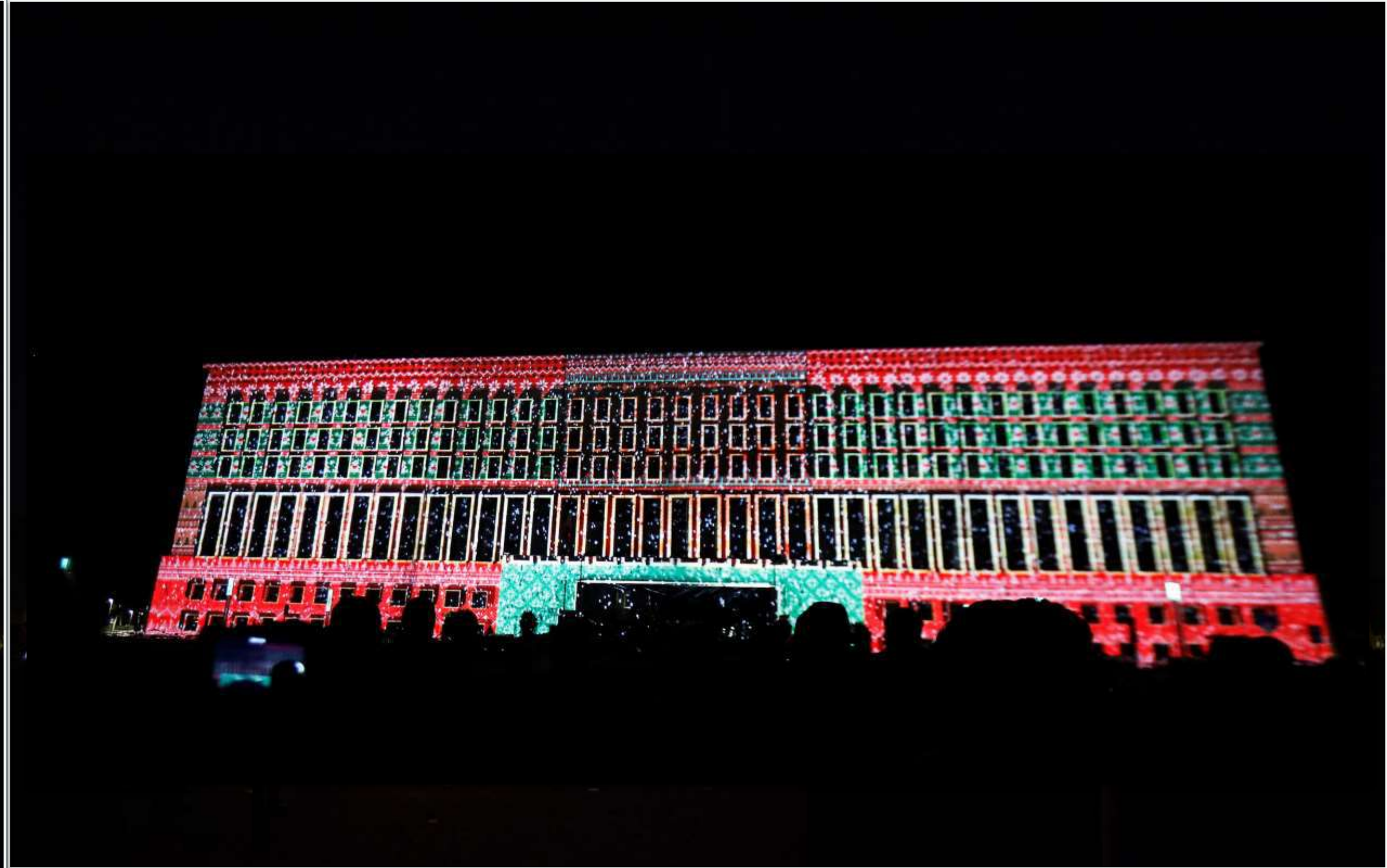
**OLO creative farm** (Como)

**OOOPStudio** (Bari)

**Pixel Shapes** (Siracusa)

**The Fake Factory** (Firenze)

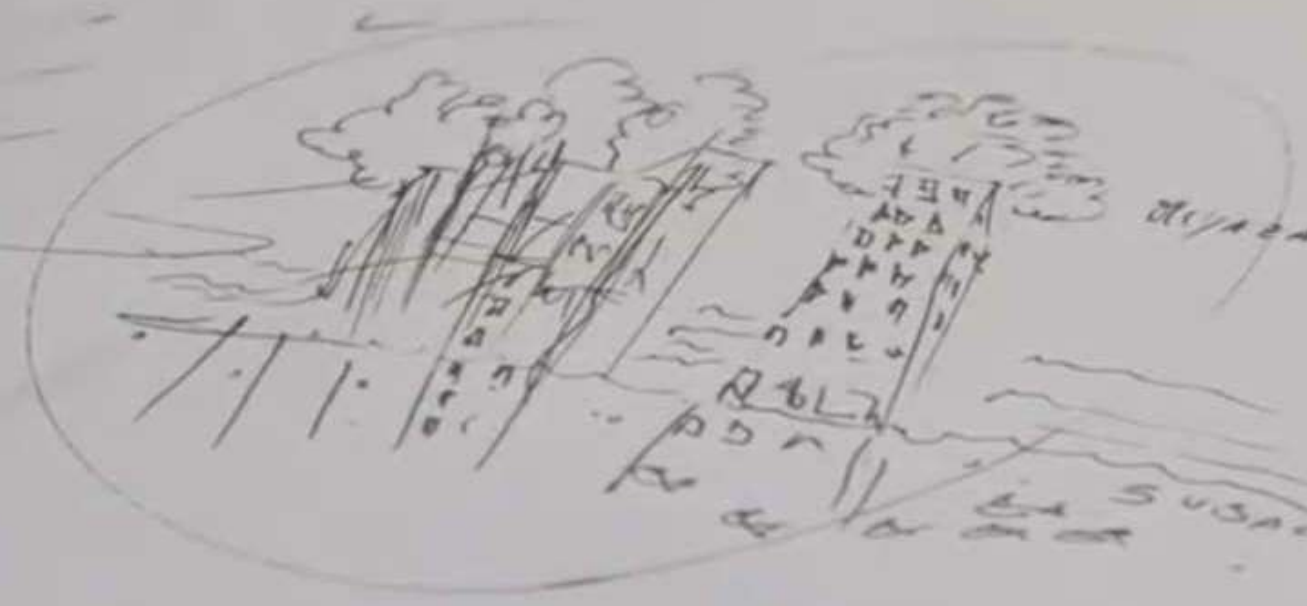
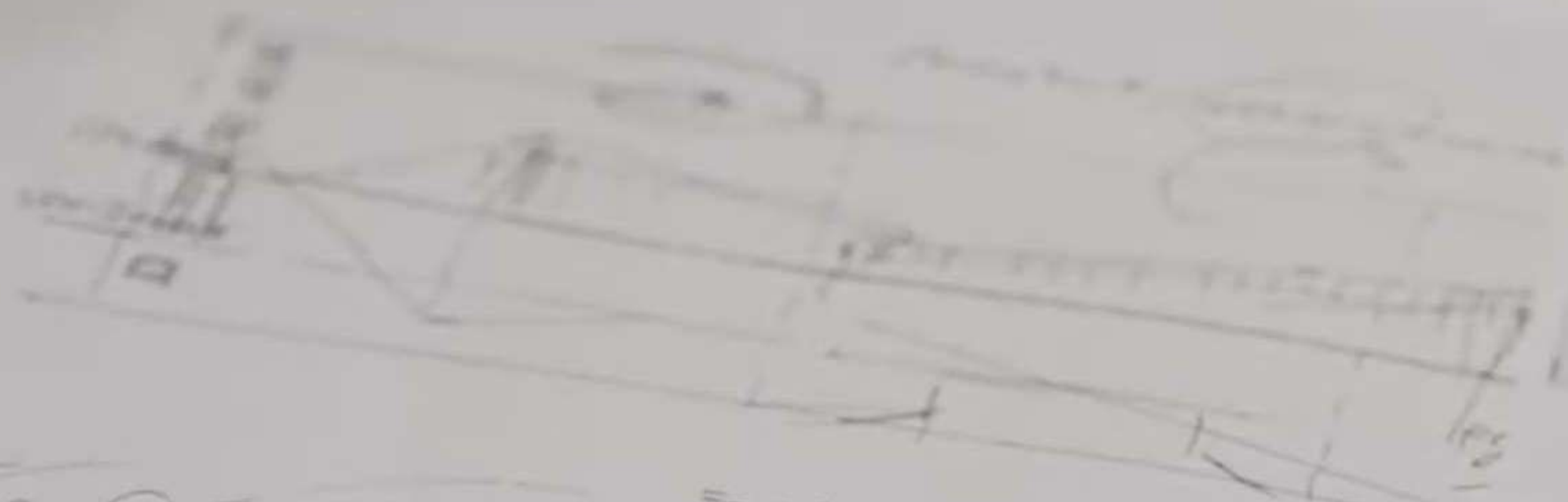
**Woa Creative Company** (Milano)



[VIDEO](#)

# DIGITAL STORYTELLING

La realizzazione di uno spettacolo di **videomapping** richiede uno **studio approfondito** dell'architettura, della struttura narrativa e del **messaggio** che si vuole trasmettere, oltre ad una grande **competenza** nella creazione tecnica dei contenuti.



ICE melt  
Rothv  
Fascia panels / Arrangements  
display tower on building top

300m  
high

LA SUBAQUISO



3  
4  
5  
6  
7  
8

# L'ARTE IMMERSIVA

**Una nuova forma di **espressione artistica** che avvolge lo spettatore con la proiezione di immagini dinamiche sulle pareti e sul pavimento, alterando la percezione dello spazio circostante e trasportandolo sensorialmente all'interno dell'opera.**









# CONTENT (CREATOR) IS KING

**A parità di struttura architettonica e apparato tecnologico, ciò che realmente emoziona lo spettatore e determina il **successo** di un progetto è la qualità del **contenuto** creato dall'artista digitale.**

# FARNESINA

## DIGITAL ART EXPERIENCE



Ministero degli Affari Esteri  
e della Cooperazione Internazionale



BRIGHT  
FESTIVAL