

Lucca
Beni
Culturali®
CANTIERE CULTURA
XVIII EDIZIONE

MISSIONE CULTURA

Pubblico e Privato per l'attuazione del
PNRR tra innovazione e competitività

Real Collegio di Lucca
6 - 7 ottobre



INTERNATIONAL
SUMMIT OF
IMMERSIVE
EXPERIENCE

SECONDA EDIZIONE
MUSEI DEL
FUTURO

VIVI L'EUROPA!
ARTE, CULTURA E
SOSTENIBILITA'
ATTRAVERSO I FONDI DI
COESIONE IN TOSCANA

LuBeC è un evento di



Con la partecipazione di



Con il sostegno di



Main Sponsor



COME FARE UN PROGETTO

Dubbi, domande e risposte da parte degli esperti

COME FARE UN PROGETTO

1. Progettazione europea: una definizione
2. Project management
3. Policy dell'UE
4. Scope
5. Value
6. Support

PROGETTAZIONE EUROPEA

Due scuole di pensiero:

- a. Project management applicato ai progetti europei**
- b. Europrogettazione come disciplina indipendente**

Si propone qui un punto di vista di compromesso: la progettazione europea è l'attività che unisce project management e conoscenza delle politiche europee per il tramite di un'idea di progetto

Vedremo quindi ora i singoli termini di questa definizione

PROJECT MANAGEMENT

Il project management è l'applicazione di conoscenze, capacità professionali e personali, metodi, tecniche e strumenti alle attività di gestione di un progetto, al fine di soddisfarne i requisiti.

Consiglio: gestire prima di scrivere

POLICY DELL'UNIONE EUROPEA

La conoscenza di una o più policy dell'Unione Europea implica necessariamente la cognizione almeno generale del funzionamento dei meccanismi dell'UE

Non basta leggere il bando, va conosciuto anche il work programme, il regolamento che istituisce il programma e soprattutto la policy di settore

Consiglio: non progettate la qualunque

SCOPE (O AMBITO)

I due elementi di cui sopra sono ricongiunti attraverso l'idea di Progetto. L'idea di progetto può essere meglio definita attraverso il cosiddetto ambito del progetto, cioè i limiti al cui interno si muoverà il progetto stesso, i confini che lo delimitano e quindi lo descrivono

Tra questi limiti ci saranno quelli stabiliti dalle policy dell'Unione, e i vincoli stabiliti dalle buone pratiche di project management; per questo diciamo che l'idea è il punto di incontro tra i due

Consiglio: scartate la vostra prima idea

VALUE (OBIETTIVI E BENEFICI)

Qui siamo già nel vivo della progettazione. È importante avere chiaro a questo punto cosa fare, come farlo, a quale scopo e con chi

Per questo ci sono tutta una serie di strumenti comunemente usati, alcuni dei quali sono parte integrante di tutta la progettazione europea: WBS, gantt, reticolo logico etc.

Consiglio: avere sempre sott'occhio la struttura logica

SUPPORT (PARTNER)

Nei progetti con partner multipli, la maggior parte, il 50% dei problemi nascerà dal rapporto coi partner

È importante quindi identificare gli stakeholders in relazione alle attività in fase di avvio e valutare con attenzione quali coinvolgere come partner e quali con altri mezzi,

Consiglio: usare le reti