



# EFFE TTO CULT URA

## LuBeC 2023

Real Collegio di Lucca  
28 - 29 settembre

### Il MANN e l'universo Minecraft

Elisa Napolitano  
Servizi Educativi  
Museo Archeologico Nazionale di Napoli

LuBeC e il CANTIERE CULTURA di



Con la partecipazione di



Con il sostegno di



Media Partner



Main Sponsor



Sponsor



Partner e partecipanti





PON CULTURA E SVILUPPO



UNIONE EUROPEA  
Fondo europeo di sviluppo regionale



MINISTERO  
DELLA  
CULTURA

## Strategia digitale



### Obiettivi:

- ricerca
- valorizzazione
- accessibilità
- audience development



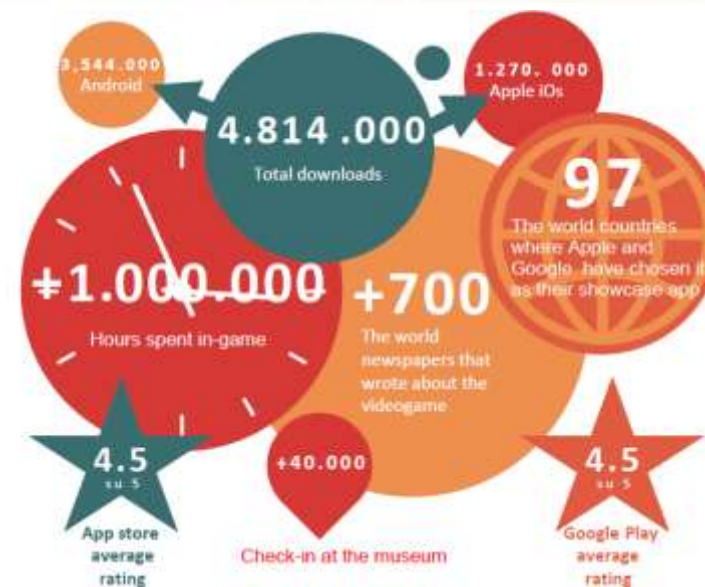
presentazione e introduzione	04 > 13
<b>01</b> il raccordo con il Piano Strategico 2016-2019	15 > 33
<b>02</b> il museo oggi	35 > 51
<b>03</b> gli obiettivi strategici e operativi	53 > 79
<b>04</b> la strategia digitale	81 > 95
<b>05</b> il MANN del futuro	97 > 108

## Gaming come strategia di audience-development



**2017 – Father and son**  
Fondi di bilancio

**2022 – Father and son 2**  
PON Cultura e Sviluppo





## Gaming come strategia di engagement e divulgazione



**Obiettivo:** Sviluppare soluzioni game based per la valorizzazione culturale e scientifica

### AquaMANN



UNIONE EUROPEA  
Fondo Sociale Europeo  
Fondo Europeo di Sviluppo Regionale



**Universo Maincraft**



- gioco **3D** - “sand-box” - “open world ”
- lancio **2009**
- **Mojang** distribuito da **Microsoft**
- a pagamento per **PC, console e dispositivi mobili** (smartphone e tablet)
- **7 -17 anni**
- **141 milioni** di utenti attivi al mese
- **Mine – Craft = Estrarre – Costruire**
- **Modalità di gioco: sopravvivenza – creativa**
- **metaverso e community**
- **ecosistema aperto** ad iniziative di costruttori/sviluppatori di mappe e creatori di contenuti (**MOD = modifiche**)

Sviluppa:

- Creatività
- Pensiero critico
- Problem solving
- Collaborazione



## MINECRAFT EDUCATION



### MetodoSTEAM

- Science
- Technology
- Engineering
- Art
- Mathematics

#### KIT PER LE MATERIE

Inizia con questi starter kit, ognuno dei quali contiene lezioni, mondi scaricabili ed esercitazioni nelle principali materie scolastiche.

SCIENZE	MATEMATICA	INFORMATICA
LINGUE	STORIA E CULTURA	ARTE E DESIGN
CITTADINANZA DIGITALE	APPRENDIMENTO SOCIO-EMOTIVO	EQUITÀ E INCLUSIONE
CLIMA E SOSTENIBILITÀ		

#### PER GLI INSEGNANTI

Impara a insegnare con Minecraft. Sei un nuovo utente di Minecraft o desideri migliorare le tue competenze? Questi materiali di formazione ti saranno d'aiuto.



**ESERCITAZIONE: COME INIZIARE CON MINECRAFT**  
Impara su richiesta con i corsi gratuiti su Minecraft nel Microsoft Educator Center.



**SCARICA LO STARTER KEY**  
Esplora questo toolkit con attività iniziali e suggerimenti per l'insegnamento.



**WEBINAR E CORSE DI FORMAZIONE**  
Accedi su richiesta a sviluppo professionale.





## Il MANN in Minecraft Disponibile in Java Edition

### Obiettivo

fornire ai visitatori digitali un'occasione interessante, interattiva e giocosa di avvicinamento ad una delle più importanti istituzioni museali d'Europa.

### Caratteristiche

- riproduzione in scala 1 a 1 dell'edificio e delle sue sale;
- una selezione delle più celebri opere del museo riprodotte con lo stile a cubetti di Minecraft;
- interazione con le opere ricavando le informazioni principali sulla loro storia;
- esplorare la mappa dialogando con personaggi non giocanti in grado di fornire ulteriori informazioni e aneddoti.

### Sviluppi futuri ...





**LuBeC 2023**

Real Collegio di Lucca  
28 - 29 settembre

Video trailer





**LuBeC 2023**

---

Real Collegio di Lucca  
28 - 29 settembre

**GRAZIE PER LA VOSTRA ATTENZIONE**

